REGOLAMENTO

Le gare si svolgono su due porte contrapposte di misure e a distanze variabili a seconda della categoria dove i portieri si sfidano 1vs1 su 5 tiri da calciare e ricevere in modo alternato (una volta a testa) entro 10 secondi dal momento che hanno palla all'interno del proprio perimetro di gioco (area di porta). Al termine della sfida il portiere che avrà subito subito meno reti si aggiudicherà la battaglia. In caso di pareggio, si andrà ad oltranza per un massimo di 3 tiri ciascuno.

PUNTEGGIO:

pt. 0 sconfitta nei 5 tiri previsti
pt. 3 vittoria nei 5 tiri previsti
pt. 1 sconfitta o pareggio negli 8 tiri (5 previsti + 3 ad oltranza)
pt. 2 vittoria negli 8 tiri (5 previsti + 3 ad oltranza)

I portieri non potranno uscire dall'area di porta ne per calciare, ne per parare.

E' concesso qualsiasi tipo di tiro (con palla ferma a terra, con palla rimbalzante, al volo con palla in mano, di drop, di prima intenzione al volo, lanciando con le mani, ecc.).

La palla è sempre in gioco, purché sia all'interno della propria area di porta, per cui non è necessario attendere il posizionamento dell'avversario, salvo per casi particolari per i quali il direttore di gara ritiene opportuno interrompere e far riprendere accertandosi che entrambi i portieri siano pronti: palla uscita dal campo di gioco, eventuale infortunio (anche leggero), intervento di persona o corpo estraneo nel campo di gioco che causi distrazione (ad esempio un pallone estraneo alla gara o persona che attraversa il campo di gioco).

In caso di goal su respinta diretta dell'avversario (volontaria o involontaria) tale gol viene convalidato. Non viene convalidato il gol/autogol su respinta di pali o traversa neanche dopo eventuale deviazione su di essi del portiere avversario.

Il torneo si svolgerà con una prima fase a gironi e a seguire ad eliminazione diretta. Al termine della gara verrà proclamato il vincitore.

Al termine dei gironi, in caso di pareggio di due o più portieri , si terrà conto:
scontro diretto, minor numero di reti subite, maggior numero di reti fatte, sorteggio.

La manifestazione è aperta ad atleti si sesso maschile e femminile delle categorie: PULCINI, ESORDIENTI, GIOVANISSIMI, ALLIEVI e JUNIORES /1^SQUADRA di qualsiasi livello (dagli Amatori ai Professionisti).

Per una forma di sponsorizzazione viene richiesto tassativamente l'utilizzo della maglia Golee! Che vi verrà fornita il giorno della manifestazione.

L'organizzazione si riserva il diritto in caso di maltempo, di rinviare ad altra data la manifestazione.

DIMENSIONI CAMPI DA GIOCO:

Categoria	Dimensione porte	Distanza porte	Lunghezza area
PULCINI	m. 3x2 o 4x2	m. 12 o 14	m. 4
ESORDIENTI	m. 6x2	m. 16	m. 5
GIOVANISSIMI	m. 6x2	m. 18	m. 5
ALLIEVI	m. 6x2 o 7,32x2,44	m. 20 o 22	m. 5,5
JUNIORES - 1^SQUADRA	m. 7,32x2,44	m. 22	m. 5,5